

PIE 2024-82

Experiencia de aula invertida gamificada para mejorar habilidades de pensamiento del estudiantado de Administración y Dirección de Empresas

Grupo de innovación docente:

GIE-82: Innovación Educativa en Contabilidad y Gestión Empresarial

Coordinadora del PIE:

Margarita Mesa Mendoza

Otros participantes en el PIE:

Arminda García Santana

Isabel Sonia Granado Suárez

Objetivo:

Implementar en las asignaturas relacionadas con la Contabilidad de gestión la metodología del aula invertida gamificada. Con la combinación de *Flipped Classroom* y gamificación, se persigue desarrollar habilidades de pensamiento de orden superior con una participación más activa y autónoma del estudiantado, a la par que mejorar su motivación en su proceso de aprendizaje.