

## **PIE 2024-82**

### **Experiencia de aula invertida gamificada para mejorar habilidades de pensamiento del estudiantado de Administración y Dirección de Empresas**

#### **Grupo de innovación docente:**

GIE-82: Innovación Educativa en Contabilidad y Gestión Empresarial

#### **Coordinadora del PIE:**

Margarita Mesa Mendoza

#### **Otros participantes en el PIE:**

Arminda García Santana

Isabel Sonia Granado Suárez

#### **Objetivo:**

Implementar en las asignaturas relacionadas con la Contabilidad de gestión la metodología del aula invertida gamificada. Con la combinación de *Flipped Classroom* y gamificación, se persigue desarrollar habilidades de pensamiento de orden superior con una participación más activa y autónoma del estudiantado, a la par que mejorar su motivación en su proceso de aprendizaje.